**Verslag Gyon Kösters**

Maandag (27-1) Dag 1

Vandaag zijn we begonnen met meerdere ideeën te bedenken over welke puzzel we gaan gebruiken, we hadden 4 ideeen uiteindelijk bedacht: Lights out, Muziek puzzel, Gehusselde woorden, Simon says. We hebben daarna gekozen voor de muziek puzzel en hebben ook besloten wie welke moeilijkheidsgraad ging doen (Ik ging hard doen, River medium en Jasper easy). We hebben al die dingen vervolgens in de notulen gezet en zijn al een klein beetje begonnen met de code (zoals dingen opzoeken en het idee een beetje uitwerken) zodat we morgen meteen kunnen beginnen aan het echte coderen

Dinsdag (28-1) Dag 2

Vandaag ben ik begonnen met een deel van de code, voornamelijk het fixen van een piano. Ik ben daar uiteindelijk best veel tijd aan kwijt geraakt omdat het via javascript niet fatsoenlijk wou werken (wat uiteindelijk River gefixt heeft). Daarna is er geluid aan toegevoegd en was ik klaar voor de dag.

Woensdag (29-1) Dag 3

Vandaag ben ik verder gegaan met de code van de piano. Ik heb de code voor 95% afgemaakt en comments erin gezet. Vandaag ben ik vooral veel tijd kwijt geraakt aan de javascript, omdat we probeerden om 2 properties op 1 button te zetten (een geluid en een href) maar dat werkte niet dus we hebben ervoor gekozen om de letter clickable te maken i.p.v de hele button.

Donderdag (30-1) Dag 4

Vandaag heb ik nog als laatste de styles in de stylesheet gezet en de laatste comments erbij gezet. We hebben ook nog alles nagekeken of het werkte en de dingen die het niet deden (zoals de laatste 2 buttons die geen geluid lieten horen) gefixt.